Reponses aux questions:

1. L’opérateur = n’est pas utiliser de base pour les objets qu’on crée. Il nous permet de combien les attributs d’un objet A vers un objet B ainsi dans la prochaine instruction A serait égal à B

Le constructeur de copie nous permet de copier les attributs d’une classe A ver B l’ors de sa création.

1. L’opérateur = peut se faire en tout temps tant que l’objet est déjà créé.

Le constructeur de copie s’applique qu’à la création de l’objet.